Jeu de société numérique pour des soirées ambiancées entre amis.

Inspiration jeu de l’oie et dame de feu, « memes drinking game » (boardgame), picolo,…

Application développée avec C# sur ordinateur pour animer des soirées entre amis. Se joue en groupe de 4 à 10 personnes qui s’affrontent entre elles. Le but est de gagner des mini-jeux, de répondre correctement à des questions de cultures générale ou encore réaliser pleins d’autres défis. A chaque point remporté, les gagnants distribuent un gage (gorgée de jus de pomme (LOL), shot d’eau glacée (ou pas), ou autres…). Le gagnant est celui qui a reçu le moins de gages à la fin de la partie et gagne le droit de distribuer un dernier gage à tous les perdants.

Fonctionnalités :

* Gestion des participants (ajout / suppression)
* Comptabilisation des points à la fin de chaque manche
* Classement général (consultable entre les manches)
* Implémentation de nouvelles questions et modification des règles par les joueurs
* Possibilité de choisir le mode de jeu (La grande course, quizz, mini-jeux, action-vérité)

Stephane, Sabrina, Marc